

Installation der ASB VR-App für Erste-Hilfe-Kurse auf einem Virtual Reality Headset

Hinweis: Diese Installation ist nur beim ersten Gebrauch der App auf Ihrem Headset notwendig. Danach ist die App direkt in der Rubrik „Apps“ unterhalb von „unbekannte Quellen“ aufrufbar und kann sofort gestartet werden.

Um die Virtual Reality-App für Erste-Hilfe des ASB NRW auf einem VR-Headset (z.B. einer Oculus Quest 2) zu installieren, brauchen Sie

- Internet-Zugang
- Virtual-Reality-Headset mit Controllern
- ein „Hilfsprogramm“ namens SideQuest und einen Anschluss an PC/Notebook

1. Oculus Quest anschalten und mit der Oculus-App koppeln

- Schalten Sie die VR-Brille ein und folgen Sie den Anweisungen in der Brille, um das Gerät mit dem WLAN zu verbinden, den Sicherheitsbereich festzulegen, etc.
- Koppeln Sie die Brille mit der App auf Ihrem Smartphone / iPhone.

2. Nur für PC-Nutzer*innen (nicht für Mac): Treiber-Installation

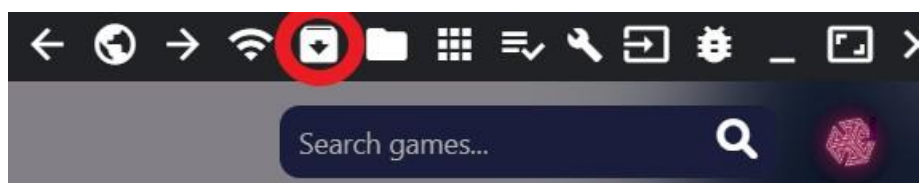
Laden Sie den Oculus ADB-Treiber 2.0 von dieser Seite herunter <https://developer.oculus.com/downloads/package/oculus-adb-drivers> und installieren Sie diesen auf Ihrem PC.

3. Installation von SideQuest

Installieren Sie das kostenfreie Programm SideQuest auf Ihrem PC/Notebook/MacBook. Nutzen Sie dafür folgenden Link: <https://sidequestvr.com/setuphowto>

4. Installation der ASB-NRW Erste-Hilfe-App

Öffnen Sie SideQuest auf Ihrem Computer. Ziehen Sie die Datei (Endung = .apk) in die linke obere Ecke des Fensters oder wählen Sie über den Menüpunkt „Install APK file from folder on computer“ die entsprechende Datei.



5. Entwickler-Modus in Ihrem VR-Headset aktivieren



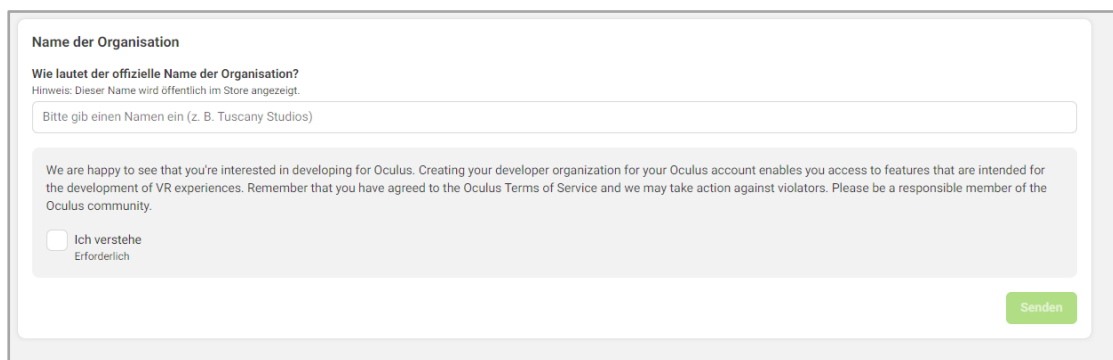
Öffnen Sie erneut die App, die zu Ihrem VR-Headset gehört, auf Ihrem Smartphone / iPhone und gehen Sie zur Geräte-Übersicht.

Unterhalb des verbundenen VR-Headsets sehen Sie eine Liste mit möglichen Einstellungen. Wählen Sie „Entwicklermodus“ und aktivieren Sie diesen.

Als Nutzer*in eines Oculus-Headsets könnten Sie – je nach Gerät und iOS- / Android-Version – aufgefordert werden, sich dafür mit Ihrer „Organisation“ zu verbinden. Diese können Sie wie folgt anlegen:

Loggen Sie sich mit dem Account, den Sie auch für das Koppeln der VR-Brille genutzt haben, bei folgender Seite ein: <https://dashboard.oculus.com>

Öffnen Sie einen zweiten Tab im Browser und geben Sie dort folgende URL ein: <https://developer.oculus.com/manage/organizations/create> Wählen Sie dort den Button „Eine Organisation erstellen“, geben Sie einen Namen (zum Beispiel Ihren Familiennamen) ein und akzeptieren Sie die Geschäftsbedingungen:



Geben Sie nun den eben eingerichteten Namen Ihrer Organisation in das Suchfeld ein und klicken Sie nach erfolgreichem Auffinden auf OK.

Hinweis: In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass der Entwicklermodus nicht automatisch in Ihren App-Einstellungen angezeigt wird. In diesem Fall hilft es, die Brille einmal auszuschalten und neu zu starten. Schließen Sie auch die App, öffnen Sie erneut und koppeln Sie diese erneut mit Ihrem Headset.

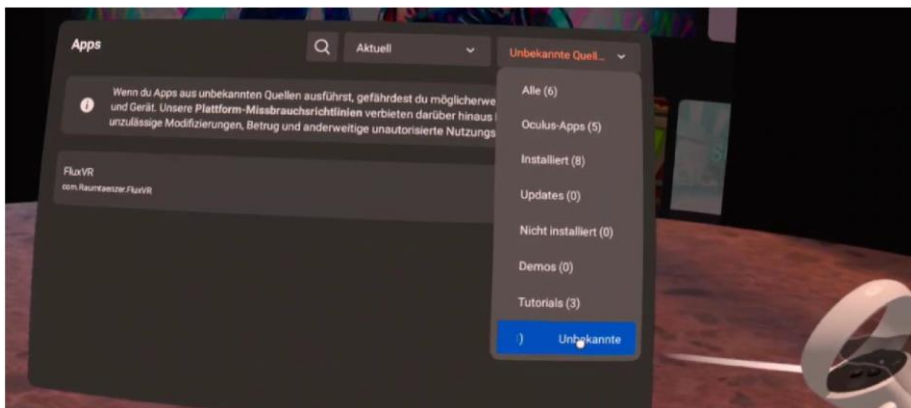
7. App in der VR-Brille laden und starten

Nach der erfolgreichen Installation können Sie Ihre VR-Brille neu starten oder direkt in den Store wechseln. Wählen Sie dort mithilfe der Controller den Menü-Punkt „Apps“ aus.



Öffnen Sie das Drop-Down-Menü für die Auswahl externer Apps – in den meisten VR-Headsets finden Sie dieses rechts oben hinter drei kleinen Punkten. Die ASB-App finden Sie nun in der Kategorie „Unbekannte Quellen“.

Wählen Sie die Erste-Hilfe-App des ASB aus und laden Sie diese auf Ihrem Headset.



Nach dem Start der App können Sie die Controller zur Seite legen – die App lässt sich problemlos durch kleine Bewegungen des Kopfs steuern.

Sollten Sie auf Schwierigkeiten stoßen, können folgende Tutorials Ihnen weiterhelfen:

- Oculus: https://www.youtube.com/watch?v=Rsk_XKwnniA oder <https://headjack.io/knowledge-base/wie-man-eine-vr-app-apk-ganz-einfach-auf-die-oculus-quest-2-herunterladt/>
- Vive: https://www.vive.com/de/support/focus3/category_howto/installing-apk-on-headset.html
- HP Reverb: <https://www.youtube.com/watch?v=KRSUyV1kiRg>